



Smart Golf  
Assistant



Advanced  
Activity Tracking



Smart Band



**mikadi**  
golf

*Reloj MK19P*  
manual [es]





## CONEXIÓN RELOJ MK19P

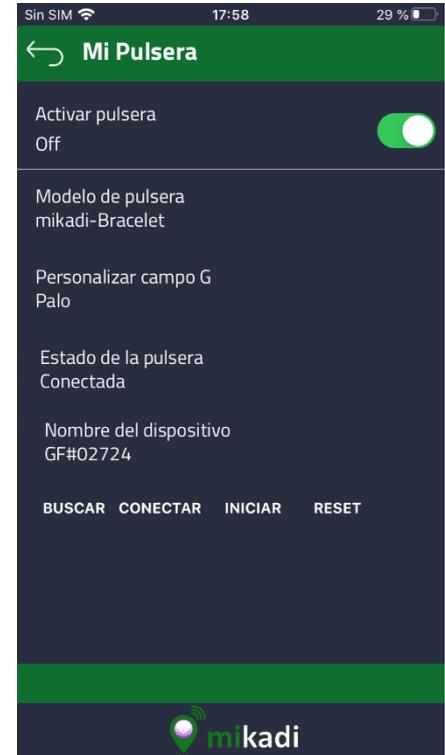
Para **usar el Reloj MK19P** debes **conectarlo** a la aplicación de **Mikadi Golf**. Pulsa el **icono**  en la esquina inferior derecha y luego **CONECTAR**.

Se le abrirá una lista con los dispositivos más cercanos, haga clic en el que el número GF#### coincida con el que le aparece en su Reloj MK19P. Entonces su Reloj MK19P estará conectado a la aplicación y aparecerá un tick verde en la pantalla del Reloj en el icono del Bluetooth .

Por defecto el Reloj MK19P siempre muestra la hora y la fecha además del registro de la actividad física y la frecuencia cardiaca. Para poner en fecha el Reloj haga clic en INICIAR.

El **Modo Golf** se **activa** únicamente cuando desde la **aplicación MikadiGolf** seleccionamos la opción **“Jugar golf”** y seleccionamos un campo, en ese momento se pasa a **Modo Golf**.

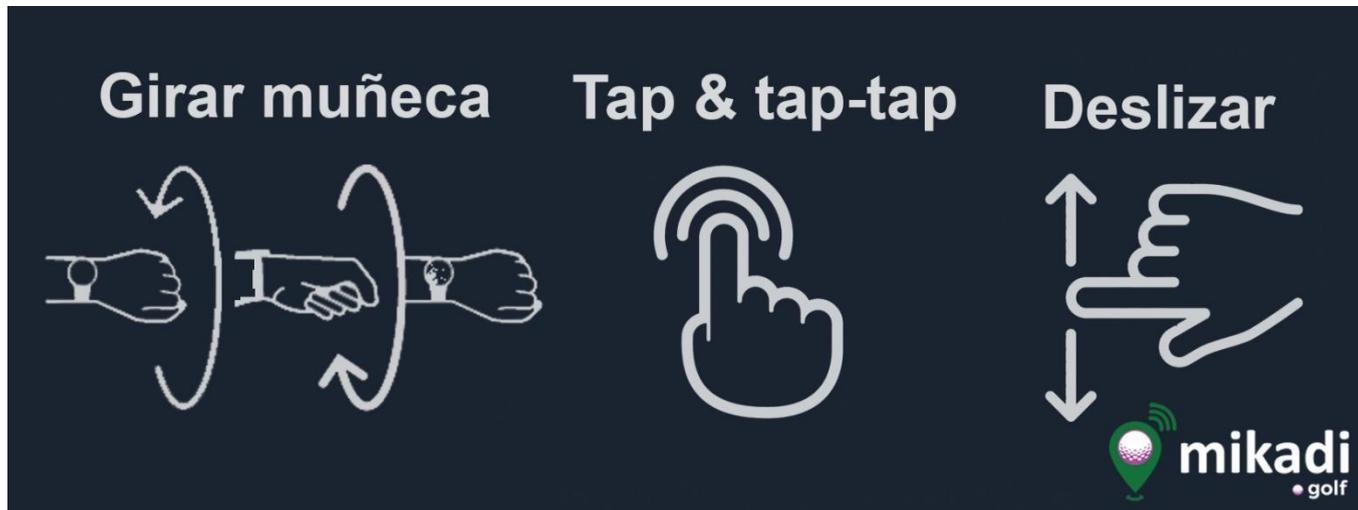
Es **importante** que se habiliten en el móvil los permisos para utilizar el **GPS** y el **Bluetooth** que estas funciones estén activadas, en caso contrario el sistema no funcionará correctamente.





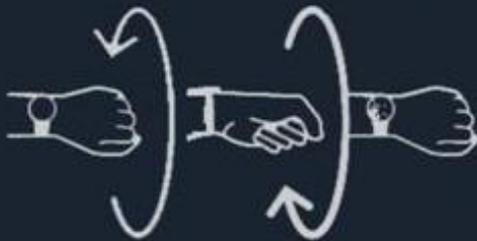
## USO DEL RELOJ MK19P

El reloj se maneja con **tres sencillos movimientos**: para **activar** la pantalla basta con **girar la muñeca** con suavidad como si fuera a consultar la hora o bien dando **dos toques** (tap, tap) seguidos con el dedo en la pantalla, para **pasar de una pantalla** a otra **desliza el dedo** de arriba abajo o viceversa (swipe) y para activar una acción pulsa en los símbolos amarillos. Recuerda cargar previamente el reloj a través del cable y el adaptador USB que vienen incluidos para poder comenzar a utilizarla.



# Activar pantalla

Girar muñeca



Tap & tap-tap

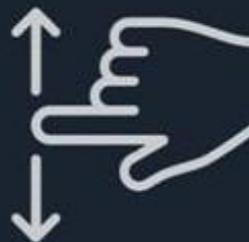


# Cambiar pantalla

DATOS GOLF

H12	P3
134	
128	
120	
5	PW
108	

Deslizar



ANOTAR

H12	P3
▲	
▼	
5	PW
108	

Modo Golf



## JUGAR GOLF - USO DEL RELOJ MK19P

- **Pantalla de datos del hoyo:** Muestra en la **primera fila** el **número de hoyo** y el **par**, **debajo** en números más grandes las **distancias a Green (atrás, a bandera y delante)**, sigue el **número de golpes anotados**, el **palo recomendado** de la bolsa para llegar a la bandera y, finalmente, se muestra la **distancia recorrida** desde el punto donde se anotó el último golpe.

- **Pantalla de anotaciones:** Se entra en ella al **deslizar** el **dedo** por la pantalla. Permite **modificar** los **golpes** anotados, el **hoyo** de juego y el **palo** usado. El primer campo que parpadea, al activar esta pantalla, es el contador de golpes y nos permite anotar un golpe o eliminar el último golpe registrado. Si desliza otra vez hacia arriba, sin marcar el golpe, el campo que parpadea es el número de hoyo, esto nos permite cambiar el número de hoyo. Por el contrario, si deslizamos hacia abajo, sin haber anotado el golpe, lo que parpadea es el palorecomendado.

Es **importante** anotar cada golpe antes o inmediatamente después de ejecutar el swing y siempre desde el punto donde vamos a golpear la bola ya que las coordenadas se registran con la geolocalización GPS para poder visualizarlas en el mapa y calcular correctamente las distancias. Cada vez que se realiza una anotación a través de del reloj se activa la vibración para tener una señal clara de que se ha realizado el cambio.

Si se tiene configurado el cambio de hoyo automático este se produce al abandonar el Green, en cualquier caso compruebe que el hoyo ha cambiado antes de anotar el golpe de salida en aquellos hoyos cuya salida este muy próxima al Green anterior.

La conexión del móvil con el **Reloj** se realiza a través de **Bluetooth** que tiene un **alcance de entre 10 y 15 metros** por lo que es recomendable llevar el móvil encima y no en el carro de palos. No obstante si se desconecta se reconecta automáticamente pero no podrá anotar golpes cuando no haya conexión con el Reloj.

